

## Verteilung der Bausteine


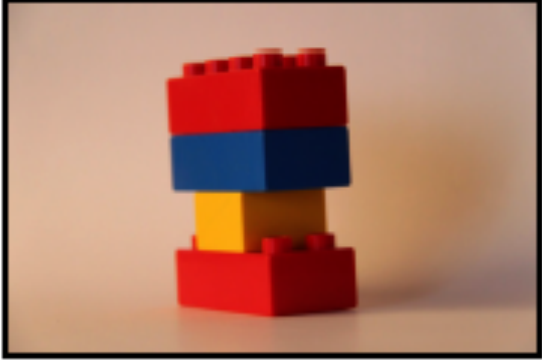
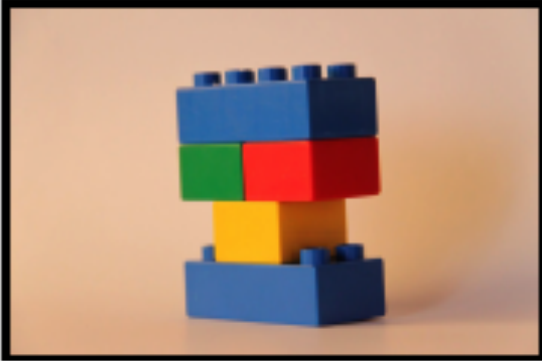


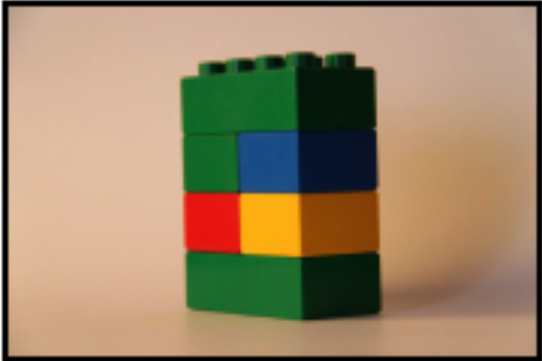
Hier ist aufgelistet, wie viele Bausteine von welcher Farbe und Größe bei 400 Bausteinen benötigt werden.

	gelb		grün		blau		rot	
	klein (2 x 2)	groß (4 x 2)	klein (2 x 2)	groß (4 x 2)	klein (2 x 2)	groß (4 x 2)	klein (2 x 2)	groß (4 x 2)
Summe (400 Steine) davon	60	40	60	40	60	40	60	40
* Originale (30 Steine)	5	3	5	3	4	3	4	3
* im Spiel (370 Steine) davon	55	37	55	37	56	37	56	37
** Bergwerk (gelb/grün) (durchschnittlich 2-3 Bausteine/ je 1 Min./30 Sek. Pause -> 40 Teams/Stunde ca. 100 Steine)	30	20	30	20	–	–	–	–
** Bergwerk (blau/rot) (wie oben)	–	–	–	–	30	20	30	20
** Baumarkt (100 Steine) (d. h. jedes Team ca. 15 Steine)	15	10	15	10	15	10	15	10
** Schwarzmarkt (insgesamt 70 Steine, ggf. 2x35)	10	7	10	7	11	7	11	7

**Tipp:** „Originale“/„Kopien“ aus DUPLO-Bausteinen verwenden, evtl. zusätzlich jeweils (andere) Bausteine zum Markieren der „Kopien“ mit der Farbe des angegebenen Werkstattteams

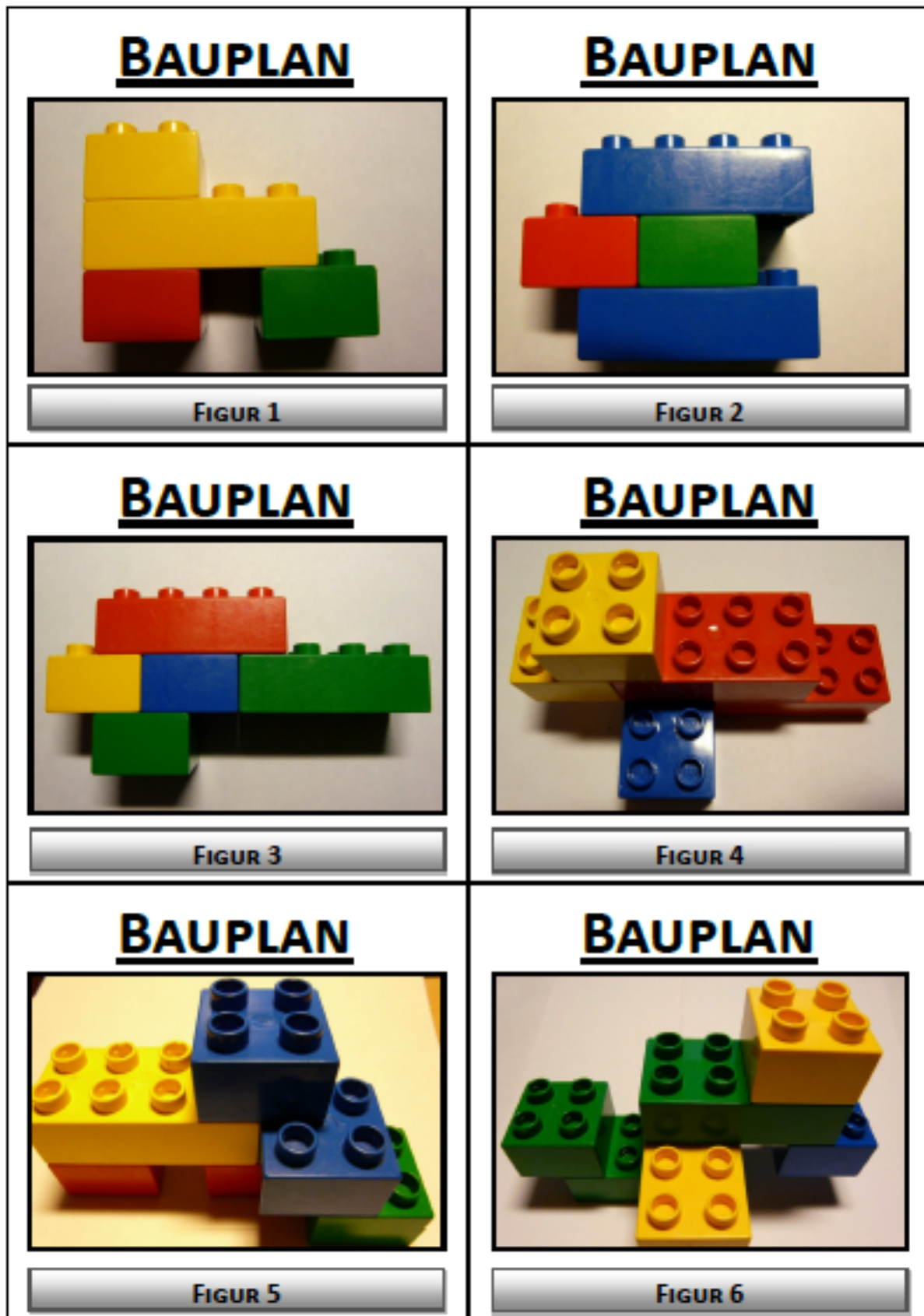
## Konstruktionspläne

einfache Version – nur zweidimensionale „Originale“

<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 1</b></p>	<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 2</b></p>
<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 3</b></p>	<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 4</b></p>
<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 5</b></p>	<p><b><u>BAUPLAN</u></b></p>  <p><b>FIGUR 6</b></p>

## Konstruktionspläne

schwierige Version – auch dreidimensionale „Originale“



## Werkstattteam: Rot

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$

## Werkstattteam: Blau

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$

## Werkstattteam: Grün

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$

## Werkstattteam: Gelb

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$

## Werkstattteam: Orange

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$



## Werkstattteam: Schwarz

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_

### Wichtig

Im Baumarkt, im Bergwerk, bei den Schwarzmarkthändlern und auf dem Weltmarkt müssen immer alle Teammitglieder erscheinen!

## Scheckkarte

1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$
1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$	1 \$

## Wichtige Regeln

Die abgelieferten Kopien müssen identisch gebaut sein (Bausteine gleicher Farbe und Größe und wie das Original zusammengesetzt). Je früher sie am **Weltmarkt** abgegeben werden, umso mehr Punkte bekommt ihr dafür.

Im **Bergwerk** bekommt ihr pro Besuch ca. 1 bis 3 Steine.

- In jedem Bergwerk gibt es verschiedene Farben.
- Die Steine werden vom Bergwerkchef ausgesucht.

Im **Baumarkt** könnt ihr insgesamt für 50 \$ Steine kaufen.

- Ein Stein eurer Wahl kostet 6 \$.
- Ein vom Baumarktmitarbeiter ausgewählter Stein kostet 3 \$.
- Nach einem Drittel der Spielzeit sinkt der Preis auf 4\$/2\$.
- Im letzten Drittel der Spielzeit sinkt der Preis nochmals auf 2\$/1\$.

Bei den **Schwarzmarkthändlern** könnt ihr entweder

- einen Stein abgeben und dafür einen Stein blind ziehen oder
- zwei Steine abgeben und dafür einen beliebigen Stein aussuchen.

Wenn ihr den **Produktpiraten** fangt, bekommt ihr die Konstruktionszeichnung eines Originals.

Mit **anderen Werkstattteams** dürft ihr beliebig tauschen.

(Diese Regeln jeweils auf die Rückseite der Werkstattkarten drucken.)

## **Baumarkt**

Im Baumarkt gibt es zwei Tarife:

- Ein „blind“ gezogener Baustein kostet im ersten Drittel des Spiels 3 \$, im zweiten Drittel des Spiels 2 \$ und im letzten Drittel des Spiels 1 \$.
- Falls das Werkstattteam einen bestimmten Baustein selbst auswählen möchte, kostet dieser jeweils das Doppelte.

Die Drittel werden durch den Weltmarkt mit einem Signalton angezeigt. Daraufhin muss die Angebotstafel aktualisiert werden.

Es können pro Baumarktbesuch maximal 3 Bausteine eingekauft werden. Der Baumarkt darf von einem Werkstattteam erst dann wieder aufgesucht werden, wenn zuvor ein anderes Werkstattteam dort war.

## **Baumarkt-Angebote**

Ein „blind“ gezogener Baustein kostet

**3 \$**

**2 \$**

**1 \$**

Ein selbst ausgewählter Baustein kostet das Doppelte.

pro Besuch maximal 3 Bausteine

### Bergwerk

Im Bergwerk darf das gesamte Werkstattteam insgesamt 60 Sekunden nach Münzen suchen.

Je nach Ergebnis gibt es 1 bis 3 Bausteine.

1 bis 5 Münzen	1 Baustein
6 bis 10 Münzen	2 Bausteine
ab 11 Münzen	3 Bausteine

Die erworbenen Bausteine werden vom Bergwerkchef ausgesucht, in dem dieser „blind“ in den Aufbewahrungsbehälter greift.

Dasselbe Bergwerk darf von einem Werkstattteam erst dann wieder aufgesucht werden, wenn zuvor ein anderes Werkstattteam dort war.

### Bergwerk – Jobbörse

#### Fachkräfte gesucht mit einem attraktiven Gehaltspaket:

Berufsanfänger	(1 bis 5 Münzen/1 Min.)	=	1 Baustein
Berufserfahrene	(5 bis 10 Münzen/1 Min.)	=	2 Bausteine
Spezialisten	(ab 11 Münzen/1 Min.)	=	3 Bausteine

## Bergwerk – Jobbörse

### Fachkräfte gesucht mit einem attraktiven Gehaltspaket:

Berufsanfänger	(1 bis 5 Münzen/1 Min.)	=	1 Baustein
Berufserfahrene	(5 bis 10 Münzen/1 Min.)	=	2 Bausteine
Spezialisten	(ab 11 Münzen/1 Min.)	=	3 Bausteine



## Bergwerk – Jobbörse

### Fachkräfte gesucht mit einem attraktiven Gehaltspaket:

Berufsanfänger	(1 bis 5 Münzen/1 Min.)	=	1 Baustein
Berufserfahrene	(5 bis 10 Münzen/1 Min.)	=	2 Bausteine
Spezialisten	(ab 11 Münzen/1 Min.)	=	3 Bausteine



## **Bergwerk – Jobbörse**

### **Fachkräfte gesucht mit einem attraktiven Gehaltspaket:**

Berufsanfänger	(1 bis 5 Münzen/1 Min.)	=	1 Baustein
Berufserfahrene	(5 bis 10 Münzen/1 Min.)	=	2 Bausteine
Spezialisten	(ab 11 Münzen/1 Min.)	=	3 Bausteine



# Weltmarkt

Es gibt insgesamt sechs verschiedene Originale, wobei jeweils zwei Originale aus vier Bausteinen, zwei Originale aus fünf Bausteinen und zwei Originale aus sechs Bausteinen bestehen.

### Die Wertung:

	Kopie von					
	Original 1 (4 Bausteine)	Original 2 (4 Bausteine)	Original 3 (5 Bausteine)	Original 4 (5 Bausteine)	Original 5 (6 Bausteine)	Original 6 (6 Bausteine)
1. Kopie	20 Punkte	20 Punkte	30 Punkte	30 Punkte	40 Punkte	40 Punkte
2. Kopie	18 Punkte	18 Punkte	27 Punkte	27 Punkte	36 Punkte	36 Punkte
3. Kopie	16 Punkte	16 Punkte	24 Punkte	24 Punkte	32 Punkte	32 Punkte
4. Kopie	14 Punkte	14 Punkte	21 Punkte	21 Punkte	28 Punkte	28 Punkte
5. Kopie	12 Punkte	12 Punkte	18 Punkte	18 Punkte	24 Punkte	24 Punkte
6. Kopie	10 Punkte	10 Punkte	15 Punkte	15 Punkte	20 Punkte	20 Punkte
7. Kopie	8 Punkte	8 Punkte	12 Punkte	12 Punkte	16 Punkte	16 Punkte
8. Kopie	6 Punkte	6 Punkte	9 Punkte	9 Punkte	12 Punkte	12 Punkte
9. Kopie	4 Punkte	4 Punkte	6 Punkte	6 Punkte	8 Punkte	8 Punkte
10. Kopie	2 Punkte	2 Punkte	3 Punkte	3 Punkte	4 Punkte	4 Punkte

- alle 20 Minuten ein Signal geben, um dem Baumarkt die neuen Preise zu signalisieren
- 10 Minuten vor Ende die Endphase einläuten
- das Spiel nach 60 Minuten abpfeifen

Sieger ist das Werkstattteam, das bei Spielende insgesamt die Kopien mit dem größten Gesamtwert auf dem Weltmarkt abgeliefert hat.



# Auswertungsliste

Nr.	Gruppe Rot		Gruppe Blau		Gruppe Grün		Gruppe Gelb		Gruppe Orange		Gruppe Schwarz	
	Punkte	Gesamt	Punkte	Gesamt	Punkte	Gesamt	Punkte	Gesamt	Punkte	Gesamt	Punkte	Gesamt
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												