

## Spiel „Immer auf Achse“

### Ausweis Fernfahrer

1. Auftrag beim Chef
  2. Ladung aufnehmen und zum Zielort bringen
  3. danach zur Bank
- Polizist kann Bußgeld kassieren.
  - Bandit darf eine Ecke des Auftrags entfernen.  
Dies bedeutet **10 % Abzug** vom Gewinn.
  - Anhalter bringt **50 % Zuschlag**.



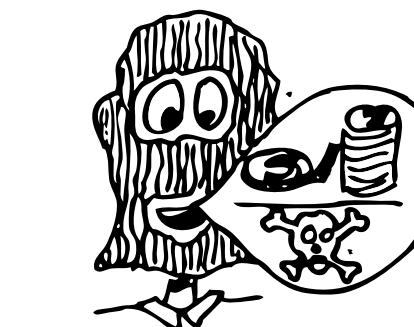
**FAHRER**

Name

.....

### Ausweis Bandit

- Fahrern zwischen Start- und Zielort können je 1 Ecke des Auftrags abgenommen werden.  
Je Ecke gibt es **500 Euro**.
- Mit dem Polizisten zur Zentralstelle und dort **500 Euro** bezahlen.
- Von Anhaltern kann **100 Euro** Schutzgeld kassiert werden.



**BANDIT**

Name

.....

Bildrechte: Joe Pfeifer

## Spiel „Immer auf Achse“

### Ausweis Polizist

- Geschwindigkeitskontrolle:  
je Fahrer **200 Euro**.
- Beladungskontrolle:  
über 1.000 Kisten,  
5.000 Flaschen,  
8.000 Liter  
jeweils **500 Euro**.
- Banditen zum Chef bringen  
gibt **500 Euro** Prämie.



### Ausweis Anhalter

- Mit Fernfahrern zu deren  
Zielort mitfahren bringt je  
einen Scheck.
- Diesen Scheck bei der Bank  
einlösen bringt **1.500 Euro**.



Bildrechte: Joe Pfeifer

# Spiel „Immer auf Achse“

Rückseite (ist bei allen gleich)

Buchung	Kontostand	Buchung	Kontostand	Buchung	Kontostand

**Essen**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○

**Trinken**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○

**Sprit**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○

Buchung	Kontostand	Buchung	Kontostand	Buchung	Kontostand

**Essen**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○

**Trinken**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○

**Sprit**    ○   ○   ○   |   ○   ○   ○   ○   ○