

Informationsblätter für Gruppen

Die Informationsblätter werden 2 x benötigt. Je zwei Gruppen bekommen dasselbe Blatt.

Zeitraum	Ort	Erkennungszeichen	Parole
20:40 - 20:50 Uhr			
			Wir sind das Volk!
	TT-Raum		
		Fotoapparat	
21:45 - 22:00 Uhr			

Zeitraum	Ort	Erkennungszeichen	Parole
	Bungalow		
20:55 - 21:05 Uhr			
		Armbanduhr	
			Jahresendflügelfigur flieg!

Zeitraum	Ort	Erkennungszeichen	Parole
		Sonnenbrille	
		Strohhut	
21:10 - 21:25 Uhr			
			Auferstanden aus Ruinen
	Bootssteg		

Zeitraum	Ort	Erkennungszeichen	Parole
			Glasnost und Perestroika
	Kletterwand		
			Die Mauer fällt
21:30 - 21:40 Uhr			
		Klemmbrett	

Quizfragen

1. Fragenblock (45 Min.)

- A: Was heißt DDR? (Deutsche Demokratische Republik)
- B: Wieviel Begrüßungsgeld erhielt ein DDR-Bürger nach der Maueröffnung? (100 DM)
- C: Was war die SED? (Sozialistische Einheitspartei Deutschlands)
- D: Welches war der offizielle Begriff für einen Engel in der DDR? (Jahresendflügelfigur)
- E: Welche drei Symbole befanden sich in der Mitte der DDR-Flagge?
(Hammer, Zirkel, Ährenkranz)

Fragenblock 2 (45 Min.)

- A: Wer war zur Zeit der Wiedervereinigung Bundeskanzler in der Bundesrepublik Deutschland?
(Helmut Kohl)
- B: Wie hieß die Geheimpolizei der DDR? (Stasi, Staatssicherheit)
- C: Nenne zwei Automarken, die es in der DDR gab! (Wartburg, Trabant)
- D: Wie hieß Chemnitz früher? (Karl-Marx-Stadt)
- E: Wer war der letzte Ministerpräsident der DDR? (Lothar de Maizière)

Fragenblock 3 (45 Min.)

- A: Wie hieß die Währung in der DDR? (Mark)
- B: Von welchem Land war die DDR besetzt? (Sowjetunion)
- C: Was waren die sogenannten IM's? (Inoffizielle Mitarbeiter der Staatssicherheit, Spitzel)
- D: Wer war der erste Staatsratsvorsitzende der DDR? (Walter Ulbricht)
- E: In welchem Gebäude tagte das Parlament der DDR? (Palast der Republik)

Zeitplan für Schleuserteams

Die Zeiten orientieren sich an einem Spielbeginn um 20:15 Uhr. Fett gedruckt ist jeweils das Schleuserteam, in dem sich der in diesem Zeitabschnitt korrekte Schleuser befindet. Er zeichnet sich durch das entsprechende Erkennungsmerkmal aus. Alle potenziellen Schleuser tragen die jeweiligen Erkennungszeichen die ganze Spielzeit über an sich! In jedem Team ist ein Mitarbeiter oder eine Mitarbeiterin mit Strohhut, Armbanduhr und Klemmbrett ausgestattet oder mit Sonnenbrille und Fotoapparat.

Zeitraum	Team	Ort	Erkennungszeichen	Parole
20:40 - 20:50	Team 1	Bungalow	Sonnenbrille	Glasnost und Perestroika
	Team 2	Bootssteg	–	–
20:55 - 21:05	Team 1	Speiseraum	–	–
	Team 2	Kletterwand	Strohhut	Wir sind das Volk
21:10 - 21:25	Team 1	TT-Raum	Armbanduhr	Die Mauer fällt
	Team 2	Bungslow	–	–
21:30 - 21:40	Team 1	Grillstelle	Fotoapparat	Auferstanden aus Ruinen
	Team 2	Kletterwand	–	–
21:45 - 22:00	Team 1	Speiseraum	–	–
	Team 2	Bootssteg	Klemmbrett	Jahresendflügel-figur flieg!