

A 1 – U 18

Dies ist ein Muster-Kärtchen. Ihr findet sie an verschiedenen Masten, jeweils in Augenhöhe. Nach einer kurzen Geschichte kommt meistens eine Frage mit einer oder mehreren Antworten. Ihr sucht euch die richtige heraus und geht zum nächsten Kärtchen.

Also Test: Welches Team seid ihr?

- Team 1
- Team 2
- Team 3

Start für Team 1

Die deutsche Zollfahndung bekam einen Hinweis, dass ein asiatischer Konzern zur Umgehung der Importbeschränkungen ein großes Werk in Deutschland errichtet. Von hier aus sollen in Millionenstückzahl pro Jahr die europäischen Märkte mit Billigprodukten überschwemmt werden.

Bei diesem Hinweis fehlten leider die genauen Angaben, was und wo produziert werden soll. Es wurden daher drei Agententeams beauftragt, die Produktion auszuheben. Was tut ihr als Erstes?

- Ihr besorgt euch die Gelben Seiten und sucht nach asiatischen Firmen.
- Ihr befragt Mc Moneysack, der an der Börse arbeitet, nach neuen Firmen.
- Ihr ruft John Smile an, der sich im Untergrund auskennt.

Spiel „Spione unterwegs“

Start für Team 2

Die deutsche Zollfahndung bekam einen Hinweis, dass ein asiatischer Konzern zur Umgehung der Importbeschränkungen ein großes Werk in Deutschland errichtet. Von hier aus sollen in Millionenstückzahl pro Jahr die europäischen Märkte mit Billigprodukten überschwemmt werden.

Bei diesem Hinweis fehlten leider die genauen Angaben, was und wo produziert werden soll. Es wurden daher drei Agententeams beauftragt, die Produktion auszuheben. Was tut ihr als Erstes?

- Ihr besorgt euch die Gelben Seiten und sucht nach asiatischen Firmen
- Ihr befragt Mc Moneysack, der an der Börse arbeitet, nach neuen Firmen.
- Ihr ruft John Smile an, der sich im Untergrund auskennt.

Start für Team 3

Die deutsche Zollfahndung bekam einen Hinweis, dass ein asiatischer Konzern zur Umgehung der Importbeschränkungen ein großes Werk in Deutschland errichtet. Von hier aus sollen in Millionenstückzahl pro Jahr die europäischen Märkte mit Billigprodukten überschwemmt werden.

Bei diesem Hinweis fehlten leider die genauen Angaben, was und wo produziert werden soll. Es wurden daher drei Agententeams beauftragt, die Produktion auszuheben. Was tut ihr als Erstes?

- Ihr besorgt euch die Gelben Seiten und sucht nach asiatischen Firmen.
- Ihr befragt Mc Moneysack, der an der Börse arbeitet, nach neuen Firmen.
- Ihr ruft John Smile an, der sich im Untergrund auskennt.

Spiel „Spione unterwegs“

Alle weiteren Kärtchen

Ihr googlet unter www.dasoertliche.de und schaut nach Steinbeck.
Von den zwanzig Namen entscheidet ihr euch für Willi Steinbeck.

→ Um zu ihm zu gelangen, nehmt ihr die U-Bahn und fahrt vier Stationen.

Es wird dunkel, und Steinbeck kommt immer noch nicht heraus.

→ Da ihr ausdauernd seid, wartet ihr weiter.

→ Ihr habt die Nase voll und fahrt zurück in die Stadt.

Spiel „Spione unterwegs“

Ihr findet eine Visitenkarte mit dem Namen Fritz Häberle, Versicherungsvertreter.
Also leider der Falsche.

- Bleiben der kleine Dicke und ...
- ... der Glatzkopf mit der Brille.

Zur angegebenen Uhrzeit kommt ein Herr im Anzug und setzt sich an einen freien
Tisch. Was tut ihr nun?

- Ihr setzt euch zu ihm.
- Ihr fragt den Kellner nach dem Namen des Herrn.

Spiel „Spione unterwegs“

Ihr legt euch im Taxi eine Weile hin und bittet den Fahrer, euch zu wecken, wenn Steinbeck käme. Am nächsten Morgen wacht ihr total fertig wieder auf ...

→ ... und geht zum Pförtner.

Ungesetzliches steht leider nicht in den Gelben Seiten. Also bleibt noch ...

→ ... Mc Moneysack oder ...

→ ... John Smile.

Spiel „Spione unterwegs“

In der Stadt trifft ihr zufällig Mc Moneysack wieder und erzählt ihm, was ihr bisher herausgefunden habt. Er erzählt euch, dass Steinbeck fünf verschiedene Firmen angemeldet hat, die mit eurem Fall vielleicht in Verbindung stehen könnten. Nachdem ihr den ganzen Tag unterwegs wart, geht ihr nun erst mal ...

→ ... was trinken.

→ ... was essen.

Der Glatzkopf legt kurz die Zeitung zur Seite und betrachtet euch neugierig. Ihr stellt euch vor und erklärt ihm euer Anliegen. Er erzählt, dass er neulich ein merkwürdiges Gespräch mitbekommen hatte, indem zwei Kollegen von einem neuartigen Produkt sprachen, das besonders leicht, aber nicht hitzebeständig sei. Er gibt euch den Tipp, die Zwei aufzusuchen und auszuhorchen. Wen wollt ihr als Erstes besuchen?

→ Steinbeck (ist Experte in der Lebensmittelbranche)

→ Schimmelmann (ist Experte für die Luft- und Raumfahrtbranche)

Spiel „Spione unterwegs“

Die Asiaten fahren direkt zum Flughafen.

→ Ihr folgt in gebührendem Abstand.

Dort wartet ihr vergeblich auf John Smile. Nach zwei Stunden beschließt ihr, ...

→ ... die Gelben Seiten zurate zu ziehen.

→ ... Mc Moneysack zurate zu ziehen.

Spiel „Spione unterwegs“

Steinbeck fährt zur Westzucker AG. Damit ist klar, dass der Fall etwas mit Süßwaren zu tun hat. Mehr erfahrt ihr hier nicht, da euch der Pförtner nicht reinlässt.

Was tut ihr nun?

- Ihr wartet, bis er wieder herauskommt.
- Ihr fahrt zurück in die Stadt.

Er ist erstaunt, dass sich jemand Unbekanntes zu ihm setzt. Nach einiger Zeit fragt ihr ihn nach seinem Namen. Welche Pleite, er heißt Otto Maurer!

Also am nächsten Tag

- ... zu McDonalds.
- ... zu „La Taverna“.

Spiel „Spione unterwegs“

Der kleine Dicke plaudert gleich angeregt mit der Bardame, die ihn immer mit „Maierchen“ anredet – also leider nicht der Gesuchte. Bleiben also ...

- ... der Gestresste im Anzug und
- ... der Glatzkopf mit der Sonnenbrille.

Der Kellner knöpft euch erst mal 20 Euro ab und verrät euch dafür, dass dieser Gast Otto Maurer heißt. So eine Pleite! Also am nächsten Tag ...

- ... zu McDonalds.
- ... zu „La Taverna“.

Spiel „Spione unterwegs“

Der Kellner ist sehr hilfsbereit und stellt ihn als Mc Moneysack vor, der jeden Tag zur selben Zeit hierherkommt.

→ Ihr setzt euch also zu ihm.

John Smile erklärt, dass solche Infos nicht am Telefon und nur gegen Cash zu haben sind. Ihr seid aber trotzdem interessiert.

→ Ihr verabredet euch deshalb in der Hafenkneipe.

Spiel „Spione unterwegs“

Ihr geht also ins italienische Restaurant. Zur genannten Uhrzeit kommen kurz hintereinander drei Personen. Welche beobachtet ihr?

- den kleinen Dicken
- den Gestressten im Anzug
- den Glatzkopf mit der Sonnenbrille

Beim Essen kommt euch der Gedanke, im Handelsregister auf dem Rathaus herauszufinden, um welche Firmen es sich handelt.

- Ihr geht also zum Rathaus.

Spiel „Spione unterwegs“

Fehlanzeige. Ein Börsenmakler geht etwas gepflegter essen.
Also schnell ...

- ... zu „La Taverna“.
- ... zum Gasthof „Ochse“.

Der Glatzkopf schnappt sich die Tageszeitung und setzt sich an einen freien Tisch. Wie findet ihr nun heraus, ob es der richtige Mann ist?

- Ihr setzt euch zu ihm.
- Ihr fragt den Kellner nach seinem Namen.

Spiel „Spione unterwegs“

Dort angekommen, nehmen die beiden ihre Privatmaschine und verschwinden so schnell, dass ihr noch nicht einmal etwas über ihr Reiseziel herausbekommen konntet. Also zurück zu Steinbeck.

→ Dort klingelt ihr und wartet, bis euch geöffnet wird.

Die Sitzung dauert anscheinend länger.

→ Doch ihr seid ausdauernd und wartet weiter.

Spiel „Spione unterwegs“

Dort erfahrt ihr, dass Steinbeck um 2 Uhr gegangen ist.

→ Erbst fährt ihr zurück in die Stadt.

Mc Moneysack ist vielbeschäftigt. Seine neue Sekretärin gibt euch aber den Tipp, ihn beim Mittagessen aufzusuchen. Er geht jeden Tag zur selben Uhrzeit ins selbe Restaurant. Sie weiß aber leider nicht, welches Lokal, und nennt euch drei Möglichkeiten. Welche haltet ihr für die wahrscheinlichste?

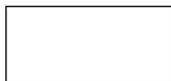
- McDonalds
- italienisches Restaurant „La Taverna“
- Gasthof „Ochse“

Spiel „Spione unterwegs“



Steinbeck öffnet, da er denkt, seine beiden asiatischen Freunde hätten etwas vergessen. Er tut verblüfft, als er euch sieht, und bittet euch herein, nachdem ihr euch als Einkäufer einer Supermarkt-Kette vorgestellt habt. Er räumt hektisch seinen Schreibtisch auf, auf dem einige Streichholzschachteln in Form des Buchstaben „M“ aufgebaut lagen. Dies kommt euch merkwürdig vor und ihr notiert euch den Buchstaben „M“. Nachdem ihr Steinbeck erklärt habt, was ihr wollt, meint er, dass es heute für ihn unpassend ist, und verabschiedet sich rasch zu einem dringenden Termin.

→ Da ihr auch dies merkwürdig findet, beschließt ihr, ihm unauffällig zu diesem Termin zu folgen.



Ihr findet auf der ersten Seite seinen Namen: Fritz Häberle. Also leider der Falsche.

→ Bleiben der kleine Dicke und ...

→ der Glatzkopf mit der Brille.

Spiel „Spione unterwegs“

Schimmelmann ist tatsächlich zu Hause. Auf eure Frage erklärt er, dass er an diesem Produkt interessiert war, doch da es nicht hitzebeständig war, konnte er damit nichts anfangen. Er gibt euch Steinbecks Adresse und weist euch darauf hin, dass Steinbeck ein Schlitzohr ist und ihr etwas vorsichtiger sein solltet.

→ Ihr nehmt die U-Bahn und fahrt vier Stationen.

In der Kneipe kommt euch der Gedanke, im Handelsregister auf dem Rathaus herauszufinden, um welche Firmen es sich handelt.

→ Ihr geht also zum Rathaus.

Spiel „Spione unterwegs“

Ihr googlet unter www.dasoertliche.de und schaut unter Schimmelmann.
Da dieser Name nicht sehr gebräuchlich ist, findet ihr nur eine Adresse.

→ Da dies nur um die Ecke ist, geht ihr gleich hin.

Auf dem Rathaus bekommt ihr heraus, dass Steinbeck folgende Firmen besitzt:

- Herstellung von sauren Stäbchen
- Import von türkischem Fladenbrot
- Vertrieb von Nähmaschinen
- Herstellung von Schokoküssen
- Getränkehandel mit Schnapsbrennerei

Beim Durchsehen dieser Liste und den dazugehörigen Stadtplan-Koordinaten erinnert ihr euch an den Buchstaben auf Steinbecks Schreibtisch und wisst damit sofort, wo die gesuchte Firma steht, die ihr aufsucht, um sie auszuheben.

Spiel „Spione unterwegs“

Dort nehmt ihr ein Taxi bis zum Haus von Willi Steinbeck: Vor dem Haus seht ihr gerade noch zwei Männer in ein Auto einsteigen. Beide sind Asiaten und tragen etwas unter dem Arm, das so groß wie ein Schuhkarton ist. Ihr seid überzeugt, dass es sich hierbei um das gesuchte Produkt handelt.

Was macht ihr nun?

- Ihr springt zurück ins Taxi und nehmt die Verfolgung auf.
- Ihr findet eine Verfolgungsjagd plump und klingelt erst mal bei Steinbeck.

Der Gestresste legt seinen Terminkalender und seinen Geldbeutel auf einen freien Tisch und geht kurz aufs Klo. Was untersucht ihr genauer?

- den Terminkalender
- den Geldbeutel