

Station 2

Kennwort-Eingabemaske

C:/VIRENSCANNER

Bitte Bearbeiter eingeben:

Bitte geben Sie Ihr Kennwort ein!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Station 2

Kennwort-Eingabemaske

C:/VIRENSCANNER

Kennwort-Eingabe richtig erfolgt!

Bevor aktuelle Virens Scannerprogramme aus dem Internet heruntergeladen werden können, muss noch gecheckt werden, ob das Downloaden aus dem Internet klappt!

Das Downloaden wird an der nächsten Station gecheckt!

Wegbeschreibung zur nächsten Station

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 1: D oben

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 2: A oben

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 3: 8 oben

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 4: 8 oben

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 5: A oben

C:/VIRENSCANNER

Info-Datei

Hinweis zur Konvertierung:

Virens Scanner 6: B oben

INSTALLATIONSHINWEISE

Skizze des Spielgebiets

(Zeichne das Spielfeld der 4. Spielphase hier auf)

Im Spielgebiet bewegen sich sechs Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen. Alle haben für euch ein spezielles Virenschannerprogramm. Jedes der insgesamt sechs Virenschannerprogramme besteht aus einer Folie, die in vier verschiedene Richtungen auf eure zerstörte Textdatei gelegt werden kann und jeweils einige Textzeichen abdeckt. Ihr bekommt euer Virenschannerprogramm, wenn ihr den Mitarbeiter oder die Mitarbeiterin abschlagt und mindestens fünf Leute aus eurem Team dabei sind.

Im Spielgebiet sind an Bäumen insgesamt sechs Info-Dateien befestigt. Auf jeder Info-Datei könnt ihr die Nummer eines Virenschannerprogramms und die Richtung, wie dieses Virenschannerprogramm über eure zerstörte Textdatei gelegt werden muss, ablesen.

Achtung! Eines der Virenschannerprogramme ist ein „trojanisches Pferd“, das sich als Virenschannerprogramm tarnt, jedoch zur Behebung des Virenschadens auf keinen Fall verwendet werden darf. Das „trojanische Pferd“ könnt ihr nur durch Ausprobieren finden, indem ihr von den sechs Virenschannerprogrammen der Reihe nach immer ein anderes weglassst.

Wenn ihr die fünf richtigen Virenschannerprogramme jeweils richtig ausgerichtet über eure zerstörte Textdatei legt, bilden alle auf der zerstörten Textdatei noch lesbaren Textzeichen (von links oben nach rechts unten gelesen) die wiederhergestellte Textdatei.

Wenn ihr die Textdatei wiederhergestellt habt, müsst ihr versuchen, irgendwo von ihr einen Ausdruck (eine Kopie) zu machen. Überlegt euch, wo ihr möglichst schnell einen Ausdruck machen könnt, indem ihr eine Kopie der wieder lesbar gemachten Textdatei (also von der zerstörten Textdatei mit den richtig darübergelegten Virenschannerprogrammen) macht. Eurem Einfallsreichtum sind keine Grenzen gesetzt. Habt Mut, dort wo ihr Kopierer vermutet, zu fragen, ob ihr eine Kopie machen dürft.

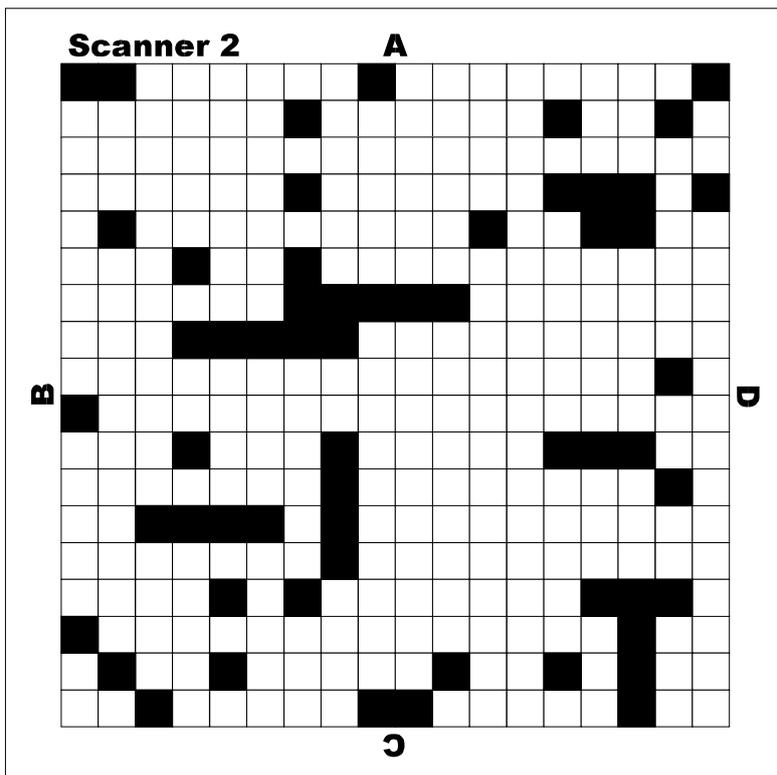
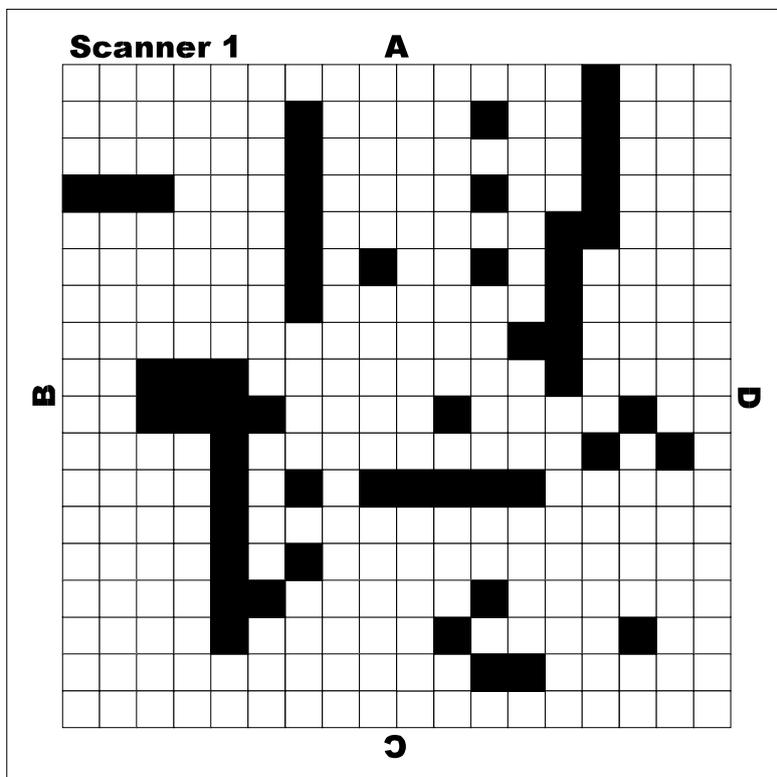
Gewonnen hat das Team, das als Erstes die Kopie der wieder lesbar gemachten Textdatei bei der Zeitungsredaktion abgibt!

Zerstörte Textdatei

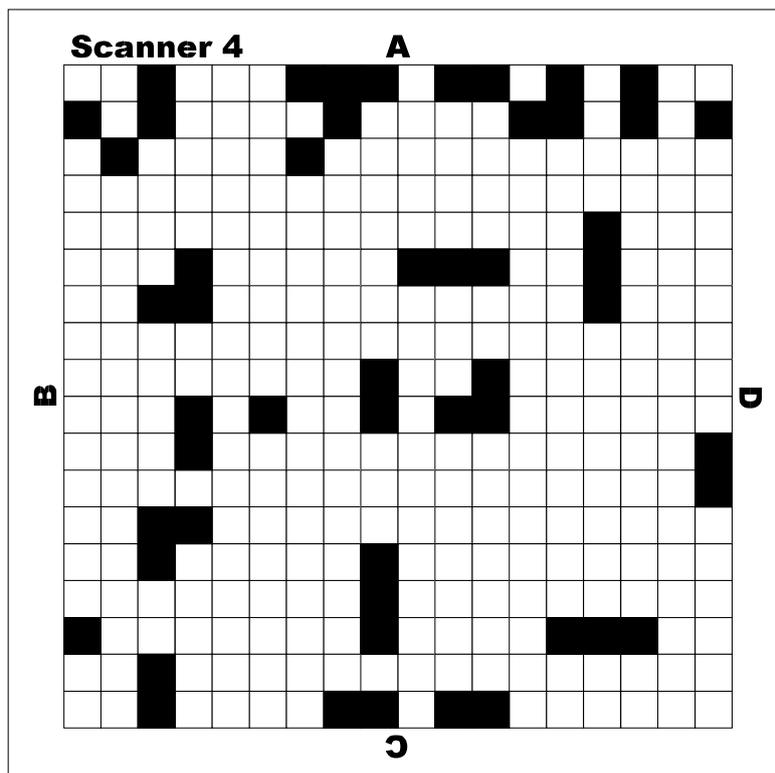
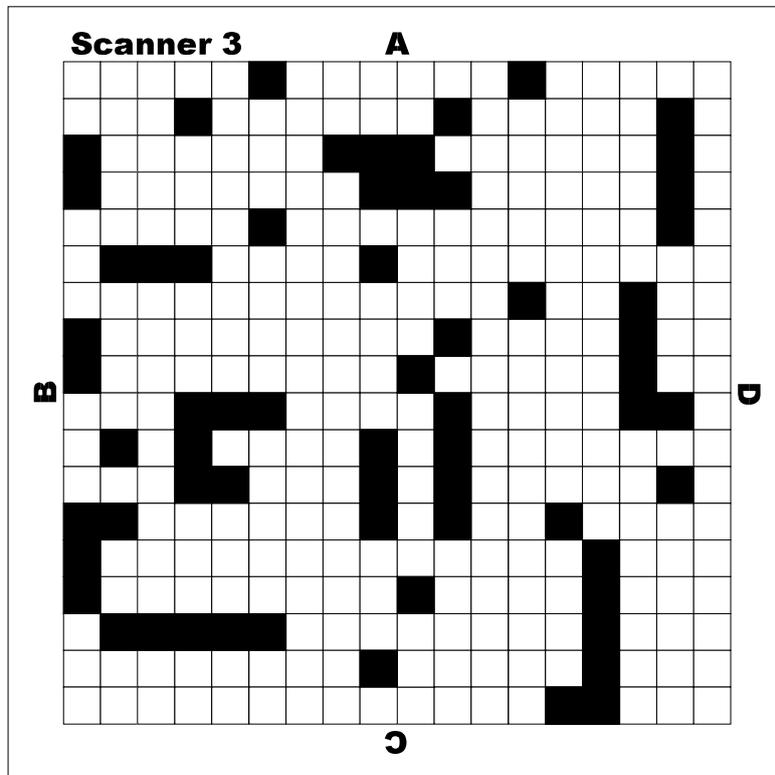
H	U	K	W	B	F	J	Ö	Ä	L	A	D	E	G	U	E	K	S
S	E	G	A	H	R	Ö	B	V	V	K	U	M	A	E	B	F	J
D	T	Ü	E	Z	O	N	D	L	J	H	F	F	V	S	L	R	G
Ü	R	K	L	O	L	U	N	G	D	G	T	Z	I	L	X	F	B
A	K	F	M	Y	R	F	K	D	;	E	W	M	P	T	S	A	C
@	V	O	B	D	N	V	G	U	U	S	N	F	E	O	L	H	L
F	U	S	S	B	C	H	J	F	O	L	B	E	S	U	G	F	N
U	D	F	Ö	G	O	N	M	M	K	H	D	F	G	A	E	L	M
L	W	W	.	U	D	R	S	C	I	.	D	E	S	E	H	L	
Z	J	D	E	B	L	F	R	S	N	F	G	L	@	D	J	W	E
U	N	R	G	H	E	L	O	F	D	I	Ö	E	Q	V	J	C	M
H	G	E	D	B	A	H	U	:	E	B	T	D	F	?	G	L	L
K	P	T	U	F	O	I	E	V	B	G	E	L	G	H	D	I	H
G	V	O	G	Z	E	L	.	C	O	M	O	J	Y	F	B	K	J
J	F	D	U	E	D	A	S	F	G	H	A	L	L	O	U	K	F
H	L	I	V	B	L	L	U	M	O	H	N	Y	O	R	?	Ö	L
S	U	R	L	F	D	D	B	E	O	W	.	T	Q	N	K	!	N
M	S	Ä	U	G	F	O	L	B	F	N	I	D	E	M	O	K	G

Virens Scannerprogramme

Die Virens Scannerprogramme 1-6 müssen so gedruckt werden, dass sie exakt auf die zerstörte Textdatei passen. Die Virens Scannerprogramme müssen auf Folie gedruckt werden.



Spiel „Virens Scanner gesucht“



Spiel „Virens Scanner gesucht“

