

AUFTRAG GRUPPE 1

Auftrag

Sammelt möglichst viele Punkte! Am Ende des Spiels gibt es Punkte. Für Murmeln eurer Farbe in der Schale in der Mitte erhaltet ihr 2 Punkte.

Mögliche Aktionen

Ihr könnt eine oder zwei Murmeln eurer Farbe in die Schale in der Mitte legen.

AUFTRAG GRUPPE 2

Auftrag

Sammelt möglichst viele Punkte! Am Ende des Spiels gibt es Punkte. Für alle Murmelpaare (eine Murmel je Farbe) in der Schale in der Mitte erhaltet ihr 2 Punkte. Überzählige Murmeln (keine Paarbildung möglich) werden als Minuspunkte abgezogen.

Mögliche Aktionen

Ihr könnt eine Murmel eurer Farbe in die Schale in der Mitte legen oder eine bis drei beliebige Murmeln entnehmen. Die entnommenen Murmeln kommen aus dem Spiel.